

Regulamin  
II Konkursu (online) na samodzielne przygotowanie utworu  
„W świecie Beethovena”

1. Organizatorem Konkursu jest Szkoła Muzyczna I i II st. im. Franciszka Liszta w Głogowie i jest skierowany do uczniów klas I-V szkoły II stopnia.
2. Udział uczniów uczęszczających w wyżej wymienionych klasach jest dobrowolny. Zaproszenie do webinaru otrzymają osoby, które wyślą nagranie utworu w terminie.
3. Celem konkursu jest:
  - mobilizacja do samodzielnego przygotowania utworu,
  - nauka samodzielnego planowania pracy nad utworem i efektywnego ćwiczenia
  - propagowanie twórczości Ludwiga van Beethovena w związku z obchodami 250 lecia urodzin kompozytora.
4. Nagrania należy wysłać, do 24 maja 2020 r. na maila: [konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl](mailto:konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl)
5. Utwory wraz z regulaminem zostaną przesłane wszystkim uczestnikom za pośrednictwem aplikacji Microsoft Teams. W przypadku wystąpienia problemów z otrzymaniem nut, prosimy o napisanie wiadomości na adres: [konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl](mailto:konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl)
6. Uczestnik konkursu jest zobowiązany przygotować utwór samodzielnie (tj. bez pomocy nauczyciela na lekcji).
7. Format wysyłanych nagrań:
  - A. Nagranie musi być wideo, tak, żeby było widać osobę grającą.
  - B. Nagrania można dokonać telefonem komórkowym. Rozdzielczość filmu może być w 720p
  - C. W razie problemów z przesyłaniem zbyt dużych plików, proszę napisać (z wyprzedzeniem) na maila: [konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl](mailto:konkursbeethoven@muzyczna.glogow.pl)
8. Prezentacje oceniać będzie Jury.
9. Ocenie podlegać będą przede wszystkim następujące kryteria:
  - A. Poprawność odczytanego tekstu muzycznego
  - B. Rytm i tempo
  - C. Intonacja
  - D. Realizacja oznaczeń dynamiczno-artykulacyjnych
  - E. Ogólna interpretacja
10. Laureaci konkursu zostaną nagrodzeni oceną cząstkową z instrumentu głównego (celującą).
11. Webinar zorganizowany w platformie Microsoft Teams będzie dotyczył zagadnień związanych z pamięcią, pracą nad utworami oraz nauczeniem się ich na pamięć.
12. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone po webinarze na platformie Microsoft Teams. Dyplomy zostaną wręczone w najbliższym możliwym terminie.
13. Każdy z uczestników otrzyma notatkę z ilością zdobytych punktów oraz z informacją, nad jakimi elementami powinien jeszcze popracować.
14. Decyzje Jury są ostateczne i niepodważalne.